

Link do produktu: <https://www.sklepdlazwierzat.net/modul-bluetooth-do-aqua-led-rgb-p-163512.html>



Moduł bluetooth do AquaLED RGB

Cena	119,71 zł
Numer katalogowy	LRGB
Kod producenta	336116027
Kod EAN	5907708641786
Wysokość	6,00 cm

Opis produktu

Moduł bluetooth do AquaLED RGB

Moduł z aplikacją jako dodatkowe akcesorium dla lamp **AquaLED RGB** - [LINK](#)

[Instrukcja \[pdf\]](#)

Moduł bluetooth pozwala nam dowolnie zmieniać kolory światła. W aplikacji znajdziemy kilka gotowych trybów (tryb nocny, wschód słońca, rafa koralowa, burza itp.). jak i ustawienie czasu dnia i nocy w naszym akwarium przy pomocy telefonu.

Aby pobrać aplikację należy zeskanować swoim smartfonem kod QR znajdujący się na module bluetooth. (Aplikacja jest dostępna na Androidzie i iOS w języku polskim)

1. Pobieramy aplikację
2. Po zainstalowaniu otwieramy pobraną aplikację
3. Aby dodać naszą lampę klikamy na znaczek **+** w prawym górnym rogu.
4. Z listy po lewej wybieramy „**Aquarium**” a następnie „**LED SMART**”.
5. Aplikacja powinna sama znaleźć naszą lampę bez problemu. (należy mieć włączony moduł bluetooth w naszym telefonie).

Jak podłączyć moduł bluetooth do lampy?

Na kablu zasilającym pomiędzy lampą a zasilaczem znajdziemy złączkę którą należy odkręcić. Po odkręceniu będziemy mogli rozdzielić od siebie kabel. Moduł bluetooth wpinamy między przerwę w kablu zakręcając złączki po obu stronach.

Instrukcja do aplikacji

-W całej aplikacji kolor niebieski jest zamieniony z kolorem białym lub kolor czerwony zamieniony z kolorem białym (błąd oprogramowania)

-Ikonka z trzema poziomymi paskami pokazuje nam nasze wszystkie lampy podpięte do naszego telefonu.

Na dole ekranu znajdziemy różne funkcje takie jak: ręczne ustawienie koloru (RGB), gotowe motywy (SCENE), suwaki do ręcznego ustawienia koloru (AISLE), ręczne ustawienie niestandardowego motywu (CUSTOM) i ustawienie regulacji czasowej (TIMER).

Funkcja RGB:

-W prawym górnym rogu pod ikoną zębatki jest ikona zasilania i należy ją włączyć (nieintuicyjnie bo gdy ikonka zasilania jest biała to oświetlenie jest włączone a gdy jest niebieska to oświetlenie jest wyłączone).

Funkcja Timer:

-Dodawać reguły przyciskiem “+”.

-Po edycji reguł należy potwierdzić zmianę klikając Gradient lub Jump w zależności od funkcji jaką chcemy. Jako potwierdzenie pojawi się komunikat o wysyłaniu na ekranie oraz lampa mrugnie 3 razy.

-Funkcja Jump powoduje nagłą zmianę koloru oświetlenia z jednego koloru do drugiego koloru np. gdy o godz. 10 będziemy mieć kolor zielony a o godz. 11 będziemy mieć kolor czerwony to dzięki funkcji Jump od godz. 10 będzie kolor zielony i zmieni się na kolor czerwony o godz. 11.

-Funkcja Gradient powoduje powolną zmianę koloru oświetlenia z jednego koloru do drugiego koloru np. gdy o godz. 10 będziemy mieć kolor zielony a o godz. 11 będziemy mieć kolor czerwony to dzięki funkcji Gradientu od godz. 10 do 11 kolor będzie stopniowo zmieniał się z zielonego na czerwony.

-ikonka zębatki po lewej od przycisku Gradient usuwa wszystkie reguły.

-ikonka wykresu po prawej od przycisku Jump pokazuje podgląd programu. Wykres oraz podgląd programu tak naprawdę pokazuje prawidłowo tylko dla funkcji Gradient.

Wymiary: moduł- 6cm, moduł+kabel- 35 cm