

Link do produktu: <https://www.sklepdlazwierzat.net/beaphar-nature-swinka-morska-3kg-p-3134.html>



Beaphar Nature Świnka morska 3kg

Cena	65,09 zł
Dostępność	Niedostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	mls-13439
Kod EAN	8711231101849

Opis produktu

Beaphar Nature Świnka morska

Pełnoporcjowa karma dla świnek morskich

Nature Świnka Morska to zdrowa i smaczna karma klasy Super Premium dla świnek morskich. Karma nie zawiera zbóż i wyróżnia się wysoką zawartością włókna pokarmowego. Taki skład zapewnia właściwe funkcjonowanie jelit. Zróżnicowanie składników osiągnięto przez wykorzystanie 30 różnych gatunków traw i ziół. Nature Świnka Morska wyróżnia się wysoką zawartością witaminy C, która jest świnkom szczególnie potrzebna, gdyż same nie są w stanie jej syntetyzować.

Skład:

produkty pochodzenia roślinnego (siano z tymotki łąkowej 49%, siano łąkowe 10%, cykoria 5%, inulina 0,2%, Yucca Schidigera 0,05%, ekstrakt z pestek winogron 0,01%), nasiona, roślinne ekstrakty białkowe, owoce (jabłko 5%), minerały, oleje i tłuszcze, drożdże, glony (Spirulina 0,01%).

Analiza:

białko surowe 17%, włókno surowe 23%, oleje i tłuszcze surowe 3,3%, popiół surowy 8,4%, Ca 0,8%, P 0,49%, Na 0,5%, Mg 0,2%, K 1,4%.

Dodatki dietetyczne na kg:

Oregano (Origanum vulgare) 120 mg, wit. A 25.000 IE/j.m., wit. D3 1.000 IE/j.m., wit. E 50 IE/j.m., wit. C 590 mg, wit. K3 3,1 mg, wit. B1 7 mg, wit. B2 9,1 mg, wit. B6 8 mg, wit. B12 27 µg, niacyna 45 mg, kwas pantotenowy 17 mg, biotyna 250 µg, kwas foliowy 1,2 mg, cholina 1.000 mg, E2 I (Jod) 0,53 mg, E4 Cu (Miedź) 4,2 mg, E5 Mn (Mangan) 10,5 mg, E6 Zn Cynk) 21 mg, E8 Se (Selen) 0,02 mg.

Dawkowanie:

Zaleca się aby zmianę diety na nową przeprowadzać stopniowo. Z tego powodu należy mieszać część starej karmy i nowej przez pierwszych kilka dni. Zalecana porcja Nature Świnka Morska zależy od wagi zwierzęcia i powinna być dzielona na dwa posiłki w ciągu doby.

Masa ciała	Dawka dobową
0,3 - 0,6 kg	20 - 35 g
0,6 - 0,9 kg	35 - 45 g
0,9 - 1,2 kg	45 - 60 g
1,2 - 1,5 kg	60 - 70 g

